

Projekt nr.	Titel	Forfatter(e)	Konsulent(er)
94-10-1	Abstrakte Voronoi-diagrammer i ESMTO-heuristikker	Michael Nielsen	Jens Clausen
94-10-18	Brug af genetiske algoritmer i Job Shop Scheduling	Ole Nomann Thomsen	Jens Clausen
94-11-3	Reusability and Components in Software Engineering	Alex Bengt Gustafsson	Erik Frøkjær
94-12-11	Konstruktion af interaktiv billededitor	Michael Pierre Petersen	Knud Henriksen
94-12-18	Diskurs repræsentation, induktion og grammatisk inferens	Connie Petersson	Gregers Koch
94-12-9	Computer Network Security Services and Mechanisms	Jesper Staugaard	Klaus Hansen
94-2-4	Kvalitet i systemudviklingen belyst gennem kvalitetsstyring	Søren P. Jehn	Hasse Clausen
94-3-3	Autofocusing and Depth Recovery	Mehrdad Dehghani	Søren Olsen
94-5-21	Sammenlignende undersøgelse af metoder til evaluering af brugergrænseflader	Martha Kirstin Larusdottir	Erik Frøkjær
94-6-1	Komprimeret backup under OS/2 - en netværksløsning	Steen Helles Preben Vasegaard Gang	Klaus Hansen
94-6-7	Internet and OSI management - management infrastructure	Thomas Schaumburg	Klaus Hansen/Per Høgh
94-8-7	Tabu Search on the Geometric Traveling Salesman Problem	Martin Zachariasen Martin Dam	Pawel Winter/Jens Clausen
94-8-9	Systematisk evaluering af brugergrænseflader i administrative edb-systemer	Hanne Sommerfelt Jeppe Sommerfelt	Erik Frøkjær
94-9-3	Eksperimentel undersøgelse af Systemdesigneres arbejdsproces	Anette Zobbe Niels Ebbe Holm Jacobsen	Morten Hertzum
95-1-2	Efficient Parallel Programming on a Software Distributed Shared Memory System	Niels Skou Olsen Tommy Andreassen	Poul Koch/Eric Jul
95-1-6	Paradigms for the Design of Distributed Operating Systems	Jeppe Damkjær Nielsen	Eric Jul
95-1-8	Automatic Learning of Danish Word Pronunciation	Gert Lorenzen Jan Borgen	Jens Damgaard Andersen
95-1-9	Statistical Aspects of Generalization in Neural Networks	Jon Sparring	Peter Johansen
95-11-1	Fine-Grained Object Based Load Distribution - An Experiment with Load Distribution in Guide-2	Christian Damsgaard Jensen	Eric Jul

95-11-2	Objekter i relationsdatabaser? Generering af interface ud fra mapning på modelniveau	Jette Holm Brøløs Kristian Bang Pilgaard	Erik Frøkjær
95-11-5	Branch and Bound methods for the Multi-Processor Job Shop and Flow Shop Scheduling Problems	Michael Perregaard	Jens Clausen
95-12-4	The Archaeological Seriation Problem	Bo Vincent Arlif	Jens Clausen
95-2-17	Musikalsk fortolkning med regelbaserede neurale net	Morten Schultz	Jens Arnsfang
95-2-2	Konstruktionsprincipper for TCP	Lars Jacob Rosentoft	Klaus Hansen
95-2-4	Illustration og udvikling af algoritmer til korteste veje	Eva Just Christensen	Jakob Krarup
95-2-8	Radiositymetoder	Rasmus Moustgaard	Knud Henriksen
95-2-9	The Auction Approach for the Shortest Path Problem: Theory and Experiments	Jesper Larsen Ib Pedersen	Jens Clausen
95-3-2	Fraktal kodning af digitale billeder	Lars Vange Jørgensen	Peter Johansen
95-3-4	Polymorphic Dynamic Typing	Jakob Rehof	Fritz Henglein
95-5-1	RinderKit: Et 3D-Grafik Klassebibliotek	Tommy Frandsen	Knud Henriksen
95-7-1	Belysning af problemer ved udvikling af prototyper af Multimedia - Applikationer	Richard Amdi Madsen	Hasse Clausen
95-8-1	Optimale Dynamiske Algoritmer til bestemmelse af nærmeste fælles forfædre på Pointermaskiner	Stephen Alstrup	Mikkel Thorup
95-8-2	Kvalitet af edb-baserede undervisningsprogrammer	Marianne Mangaard	Hasse Clausen
95-8-7	Parallel "Tree Slicing" på en CM-200 paralleldatamat	Jens Mathiesen Marianne Kaufmann	Mikkel Thorup
95-9-3	Evaluation and Implementation of Operating System Support for Multiple Network Interfaces	Ole Sas Thrane Michael Seifert	Poul Koch
95-9-4	Heuristikker til set partitioning og set covering	Thomas Aagren Jensen	Jens Clausen
95-9-7	Sammenligning af to algoritmer til taste/stave-kontrol	Niels Brisson Hansen	Peter Johansen