

Projekt nr.	Titel	Forfatter(e)	Konsulent(er)
99-8-9	Refining the Pure C Cost Model	Sofus Stampe Mortensen	Jyrki J. Katajainen
99-9-4	Generelt simulatorværktøj til evolutionsudvikling af autonome robotter	Jesper Rasmussen	Henrik Hautop Lund
99-10-1	Genetiske algoritmer til udvikling af generel kunstig intelligens til strategispil	Brian Strack Jensen	Gregers Koch
99-11-6	Artificial Intelligence: Learning	Jesper Willemoes Hansen	Laszlo B. Kovacs
00-01-18	Samvær mellem brugere og systemudviklere i systemudviklingsprocessen	Niels Bülow Andersen	Erik Frøkjær
00-02-2	Undersøgelse af metoder til digitale underskrifter, specielt sikkerheden i DSA	Thomas Nikolajsen	Jens Damgaard Andersen
00-02-5	Higher-Order Rewriting with Applications to Impure Functional Languages	Jakob Grue Simonsen	Nils Andersen
00-02-11	Fortælle teknik i systemudvikling – en teoretisk metode afprøvet i praksis	Stine Thirifays	Hasse Clausen Klaus Hansen
00-03-6	Pattern based problem solving	Sune Thrane	Laszlo B. Kovacs
00-03-7	Direct remote Access to Devices	Mads Bondo Dydensborg	Eric Jul
00-03-25	Hvorledes UML understøtter design af software	Thomas Gade Heller	Hasse Clausen
00-04-11	Seeing is Believing – Improved Team Focus Through Visual Project Monitoring	Lars Yde	Jyrki J. Katajainen
00-05-1	Øresundsregionen	Karl-Ulrik Thørner Andersen Stephan Grubbe Kim Helth Bækgaard	Jakob Krarup
00-05-4	Sikkerhedsaspekter ved WAP i relation til elektronisk handel på internet	Lars Kim Jensen	Klaus Hansen
00-05-5	Elektronisk handel med digitale produkter – Sikkerhed og Jura	Christine Mohr Suzette Wagner	Klaus Hansen
00-05-7	Et WAP-baseret betalingssystem – design og implementering	Peter Have	Povl Koch
00-05-14	Stereo og alternative kameraer	Anders Bystrup	Jens Arnspang
00-05-15	Generering af testsæt til funktionsorienterede programmer	Thomas Wang-Nielsen	Nils Andersen
00-05-25	Agentbaseret Workflow management system	Per Jørgensen <b>Jesper Bo Hansen</b>	Klaus Hansen
00-08-2	Symbolske dynamiske systemer og kodning for magnetiske lagermedier	Torben Vaarby Laursen	Jens Damgaard Andersen
00-08-6	Anvendelse af psykoakustisk modellering i digital vandmærkning	Henrik Berth	Jens Arnspang Kristoffer Jensen
00-09-1	En introducerende lærebog i dynamisk simulation af stive legemer	Kenny Erleben	Knud Henriksen
00-09-2	Sikkerhed for apperater på internet for aperature.dk	Jacob Langballe Jensen	Eric Jul
00-10-3	Eksakt løsning af to-dimensionale udskræningsproblemer	Krystyna Jarzebska Petersen	David Pisinger
00-10-5	Brugen af Unified Modelling Language i systemudviklingsforløb	Kristian Peder Bisschop Mogensen	Erik Frøkjær
00-11-1	Børn, multimedier og læring	Irene Larsen Tine Kjeldsen	Lone Dirckinck-Holmfeld Jakob Krarup
00-11-4	Mobile Networks	René Hjortskov Nielsen Anders Høyer Svendsen	Eric Jul

00-11-20	Designidé og det tidlige designarbejde	Kim Michael Mortensen	Erik Frøkjær
00-11-21	SQL99s objektmodel – Teori og Praksis	Rasmus Borch	Troels Andreasen
00-11-22	Kalibrering og realtime tracking med Webkamera	Christian Strøyer Pedersen	Jens Damgaard Andersen
00-12-5	Waxman's model	Carsten Block	Knud Henriksen
01-01-1	Hvad er E-learning	Jørgen Grubbe	Hasse Clausen
01-01-3	Beslutningsstøtte vedrørende lokalisering af centralbiblioteker	Jess Tillge Jesper Fahnøe Jørgensen	Jakob Krarup
01-02-1	Optical character recognition under vanskelige belynings- og kontrastforhold	Steen Bundgaard	Peter Johansen
01-02-5	Tynde, afkoblede klienter på et hospitals IT-system	Peter Brøndum Robert Pawel Bialek	Eric Jul
01-02-6	Anonymitet og autentifikation på internettet	Carsten Kofoed Marker Jesper Christiansen	Klaus Hansen