

Projekt nr.	Titel	Forfatter(e)	Konsulent(er)
03-01-26	IT til afhjælpning af læsevanskeligheder	Troels Mølgaard Nielsen	Kasper Hornbæk
03-02-1	Management Tool for the Card Game "Magic: The Gathering"	Jesper Laursen Thiesen	Jakob Krarup
03-02-3	VLSI Routing in Uniform Orientation Metrics	Martin Paluszewski	Martin Zachariasen
03-02-8	Modellering af musikalske processer	Mads Holm	László Béla Kovács
03-03-14	Molex – et modulært leksikalsk analysator specifikationsprog	Ole Randrup Christensen	Torben Æ. Mogensen
03-03-20	Design af genbrugeligt objektorienteret software	Søren Gaardbo Jensen	Eric Jul
03-03-22	Movie Shoot Scheduling	Mads Buus Jensen	Martin Zachariasen
03-03-33	Informationsvisualisering i programmeringsmiljøer	Mikkel Rønne Jakobsen	Kasper Hornbæk
03-04-2	Design af en interaktiv Web-redio	Renate Kristiansen	Georg Strøm
03-04-8	Analyse og udvikling af et GRID system	Anders Fogtmann	Eric Jul
03-04-9	Web Services	Jesper Nielsen	Klaus Hansen
03-04-14	Integration af dybdekort	Viktor Søgaard Rasmussen	Knud Henriksen
03-04-17	Simulering af rigid-body systemer med Coulomb friktion ved brug af en implicit tidsskridts metode	Kristoffer Filip Møllerhøj	Kenny Erleben
03-05-13	Simulering af stive væsker, deformbare- og stivelegemer	Niels Ebsen Boldt	Kenny Erleben
03-06-4	Vagtplanlægning for sygeplejersker – et kombinatorisk optimeringsproblem	Henrik Thorndal Poulsen	David Pisinger
03-06-5	Udbytte af brugbarhedsarbejde – kan det betale sig?	Tobias Uldall-Espersen	Erik Frøkjær
03-06-6	Analyse af Intruder detection systemer (IDS)	Orod Badjelan	Klaus Hansen
03-06-7	Intelligente miljøer	Jonas Donovan Hansen	Peter Johansen
03-06-13	Implementering af en følelsestyret autonom agent	Jacob Eli E. Langeland	Peter Johansen
03-07-2	Beslutning styring af vejtrafik	Marius Nesser	Georg Strøm
03-08-3	Indlæringsstrategi og indkodning i et evolutionært neuralt netværksmiljø	Rune Saaby Damgaard Pedersen Thomas Brigsted Jensen	Peter Johansen
03-09-3	En konsonans-fremmede lydeffekt	Erling Tind	Kristoffer Jensen (EX) Jens Arnspang
03-10-3	Dynamisk Simulation af Artikulerede Stive Legemer	Jakob Holck	Kenny Erleben og Jon Sparring
03-10-6	Real-time Fluid Dynamics for Games	Marinus Rørbech	Thomas Jacobsen
03-11-2	Design og implementation af et applikationsspecifikt filsystem til Grid computing	Bo Abrahamsson Kenneth Keller	Jørge Sværke Hansen
03-11-8	Large-Scale Neighbourhood Heuristics for Variations of the Vehicle Routing Problem	Mikkel Larsen	Martin Zachariasen
03-11-9	"Multiset Discrimination for Internal and External Data Management"	Thomas Ambus	Fritz Henglein
03-12-13	IT Arkitekturen – Virksomheders vigtigste konkurrenceparameter	Henrik Hvid Jensen	Eric Jul
04-01-4	Business Process Reengineering og IT	Christopher Derek Curry	Stig Skelboe
04-02-1	Problemløsning med autonome agenter	Jacob Kim Persson	Peter Johansen
04-02-4	Tildeling af vogne og lokomotiver til passagertog med afstandsafhængige begrænsninger	Anders Bo Rasmussen	David Pisinger

04-02-5	Automatiseret bevarelse af spørgsmål i naturligt sprog ved hjælp af søgning på internet	Nicolas Dahlin Petterson Christian Blanco Hilm	Gregers Koch
04-02-18	Dekomposition i konisk optimering	Rune Sandvik	David Pisinger
04-05-4	Opgaveløsning med robot ved brug af lokal information	Tommy Petersen	Peter Johansen
04-10-1	Tidstro sporing af personer i billedsekvenser	Anders Borum	Peter Johansen